

СОЗДАЕМ ВИДЕОРОЛИК

Видеоролик будем создавать в программе Киностудия Windows live или move maker. Данная программа не входит в пакет операционной системы виндовс. Поэтому ее следует установить. Но, сначала проверьте установлена ли она на вашем компьютере. Для этого, нажмите кнопку ПУСК (она расположена в правом нижнем углу)

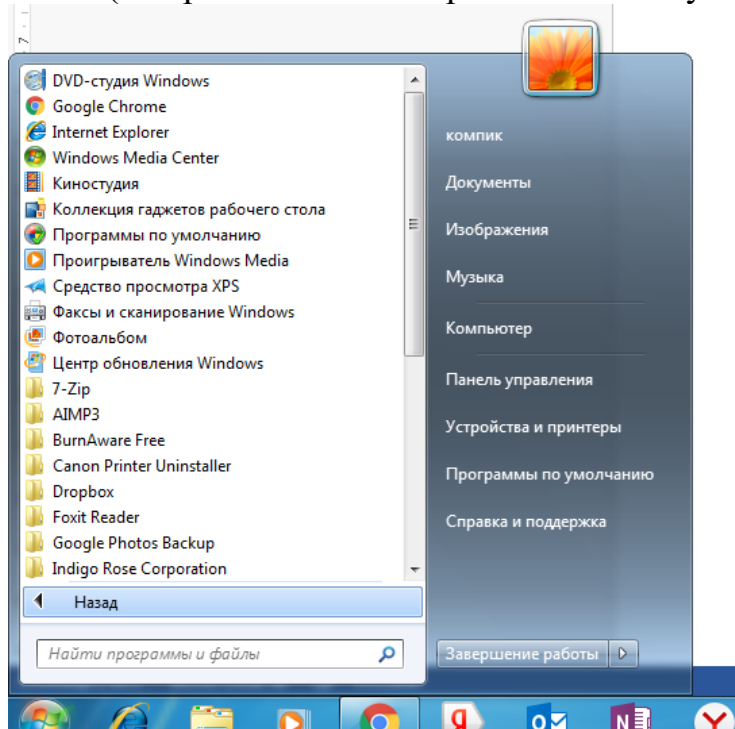
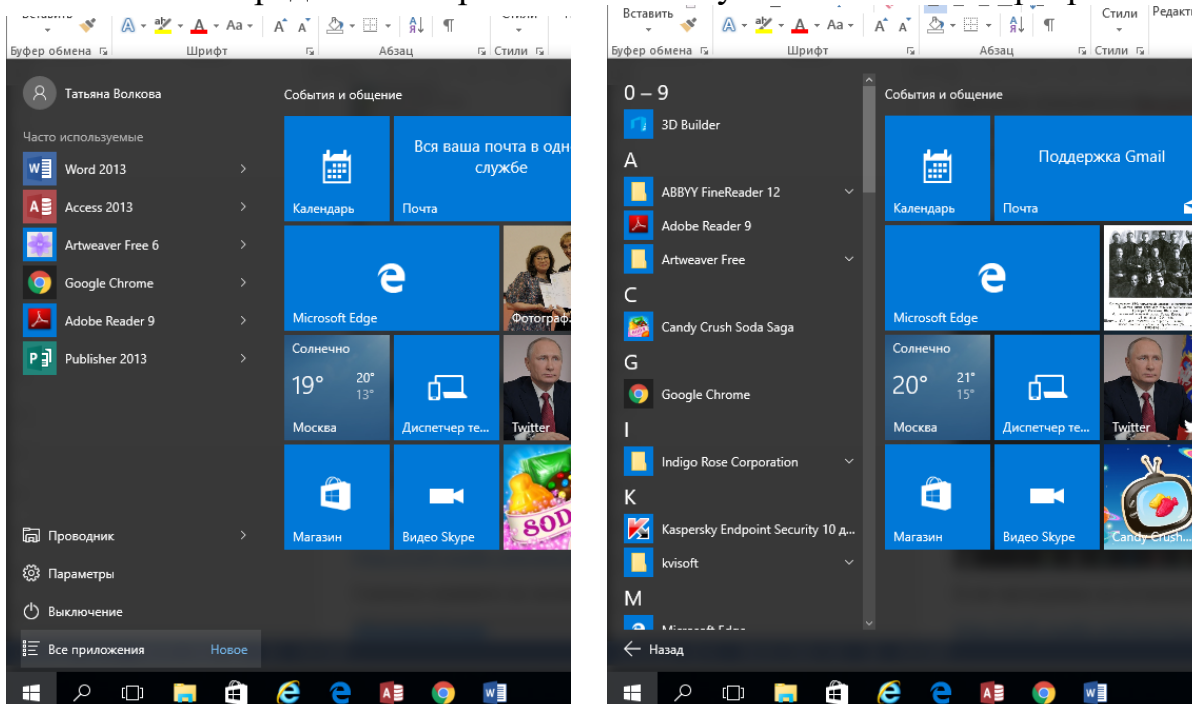
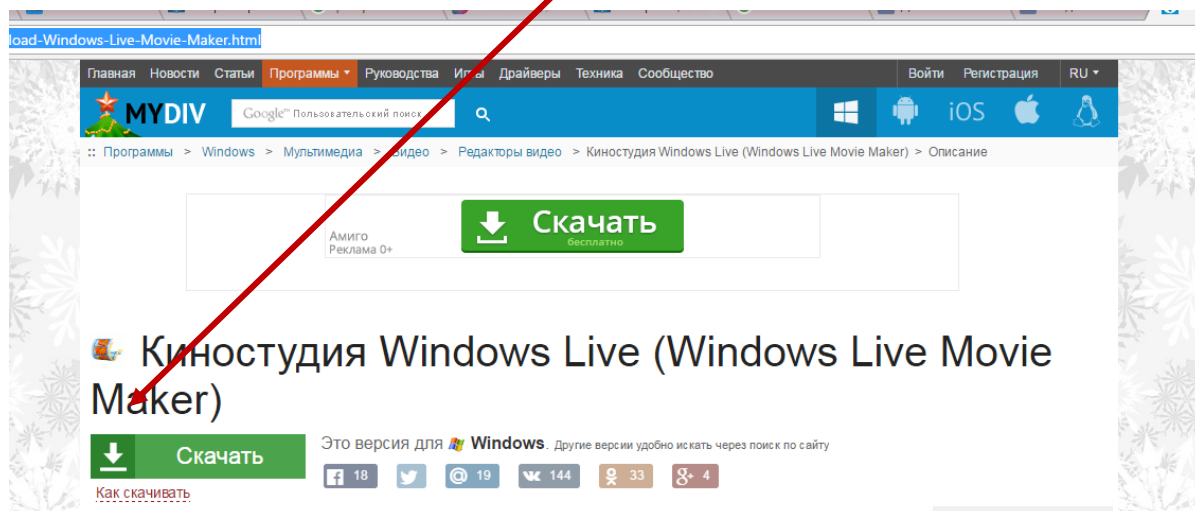


Рисунок относится к ОС Виндовс 7, для других операционных систем кнопка ПУСК похожа на значок ОКНА, расположена она в этом же углу. Далее нажимаем на кнопку ПРИЛОЖЕНИЯ. Перед вами откроется список с установленными программами.

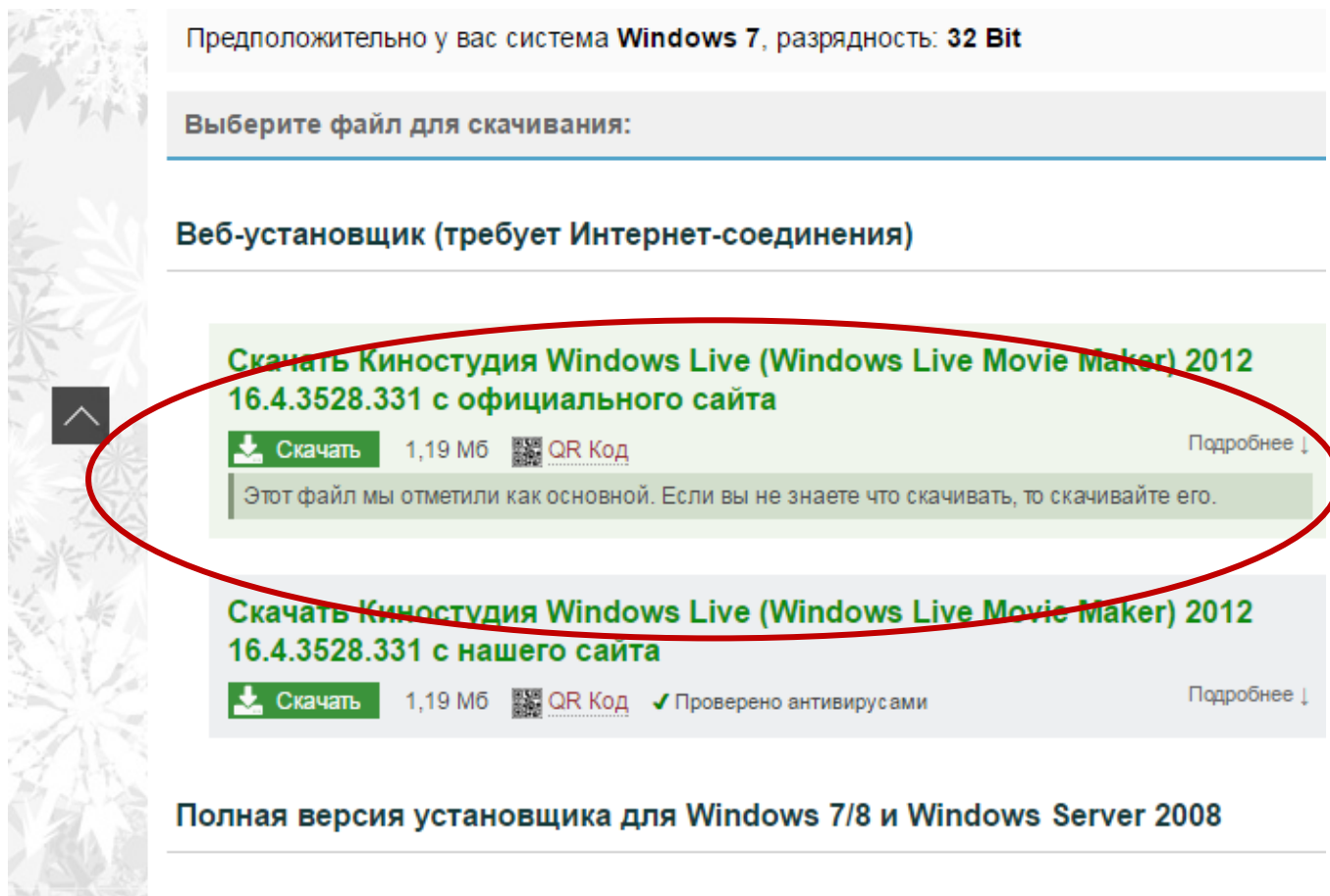


Если программа не установлена, скачайте ее пройдя по следующей ссылке
<http://soft.mydiv.net/win/download-Windows-Live-Movie-Maker.html>

Сначала нажмите на зеленую кнопку "Скачать"



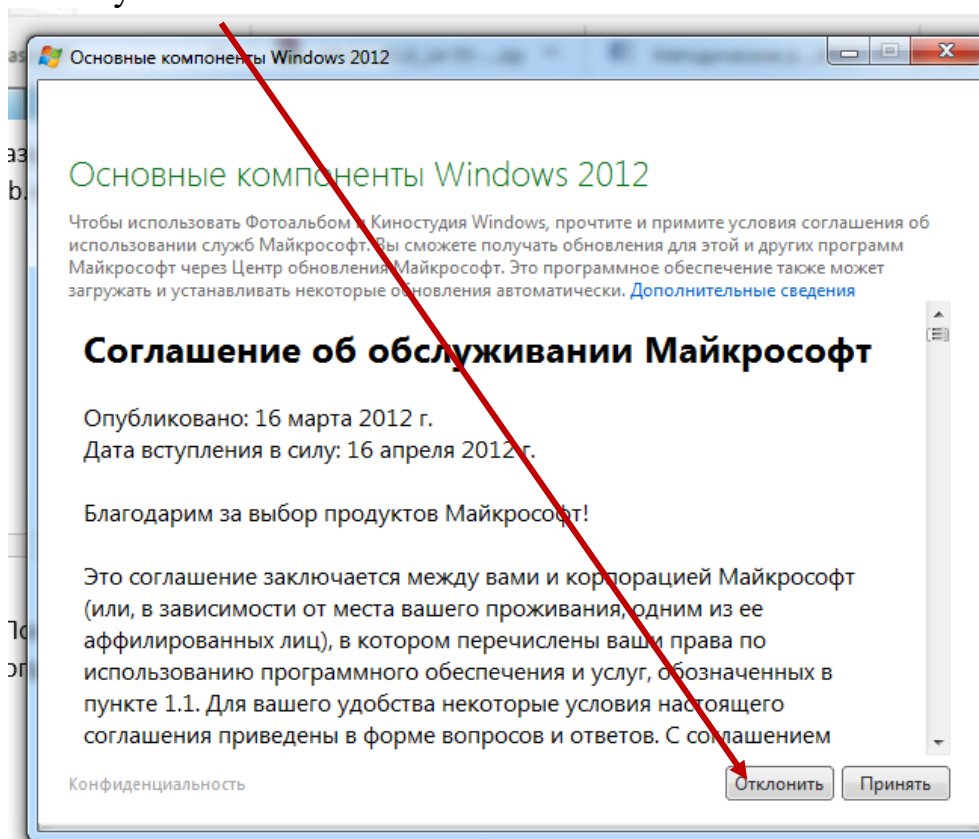
Затем Вы попадете на другую страничку. Нажмите на первую зеленую строчку - скачать киностудию Windows-Live 2012 16.43528.331 с официального сайта.



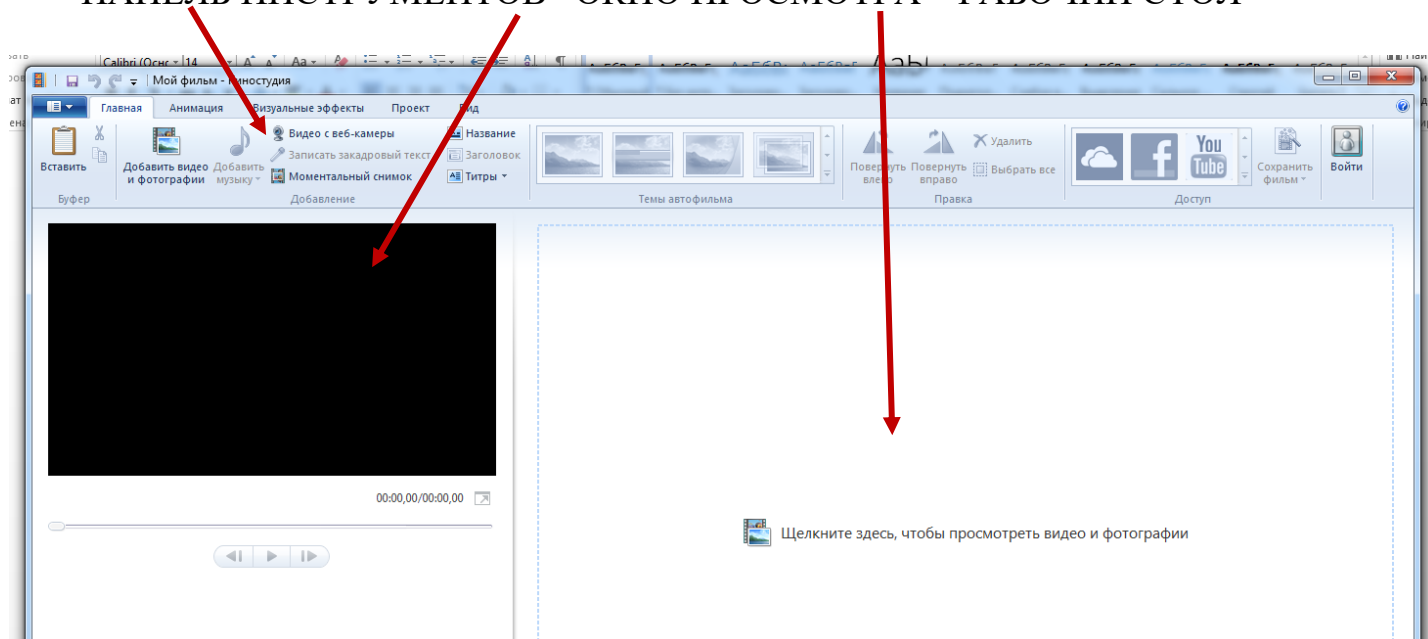
Сразу должно начаться скачивание. Файл ищите в загрузках он называется - wlsetup-web.exe

После установки программы можно приступать к работе (программу найдете в программах. ПУСК – ПРОГРАММЫ – КИНОСТУДИЯ)

При первом запуске программы может появиться следующее сообщение. Смело нажимаем на кнопку ПРИНЯТЬ



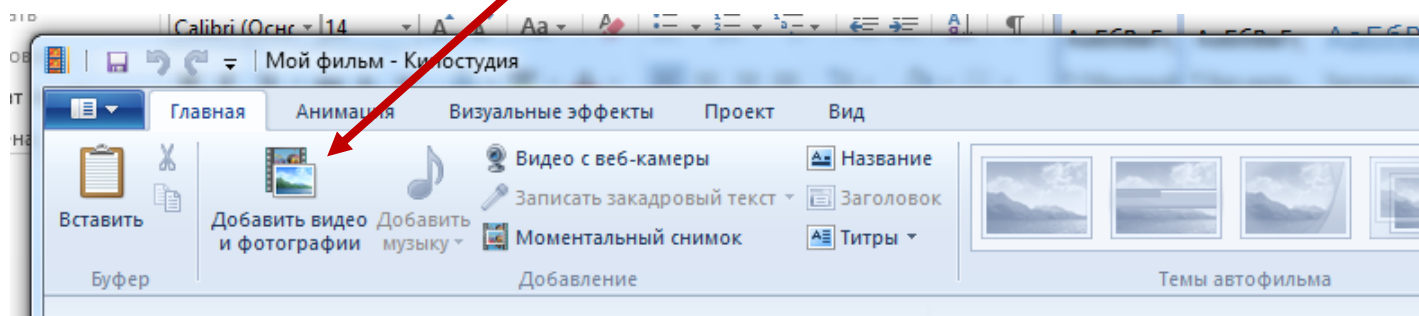
Откроется окно программы
ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ ОКНО ПРОСМОТРА РАБОЧИЙ СТОЛ



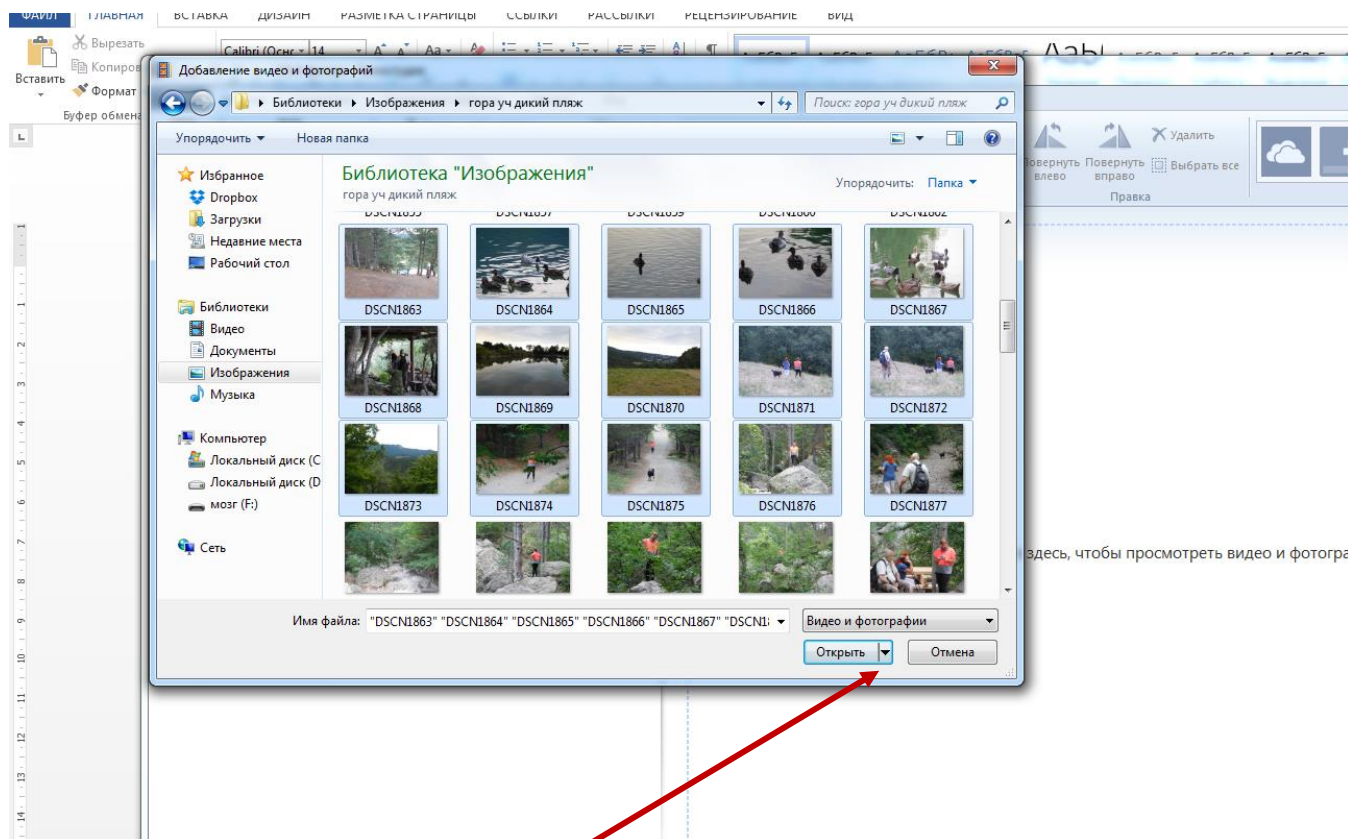
Видеоролик можно создавать как из фотографий, так и из различных видеофайлов, можно комбинировать то и другое. Сначала разберем создание видеоролика из фотографий (картинок).

Прежде чем приступить к работе, создайте рабочую папку, назовите ее, например, МОЙ ПРОЕКТ. Поместите туда все необходимые файлы – картинки, фотографии, музыку.

Для того, чтобы добавить картинки на рабочий стол программы, нажмите на панели инструментов кнопку **ДОБАВИТЬ ВИДЕО И ФОТОГРАФИИ**, при этом у вас будет активна вкладка **ГЛАВНАЯ**

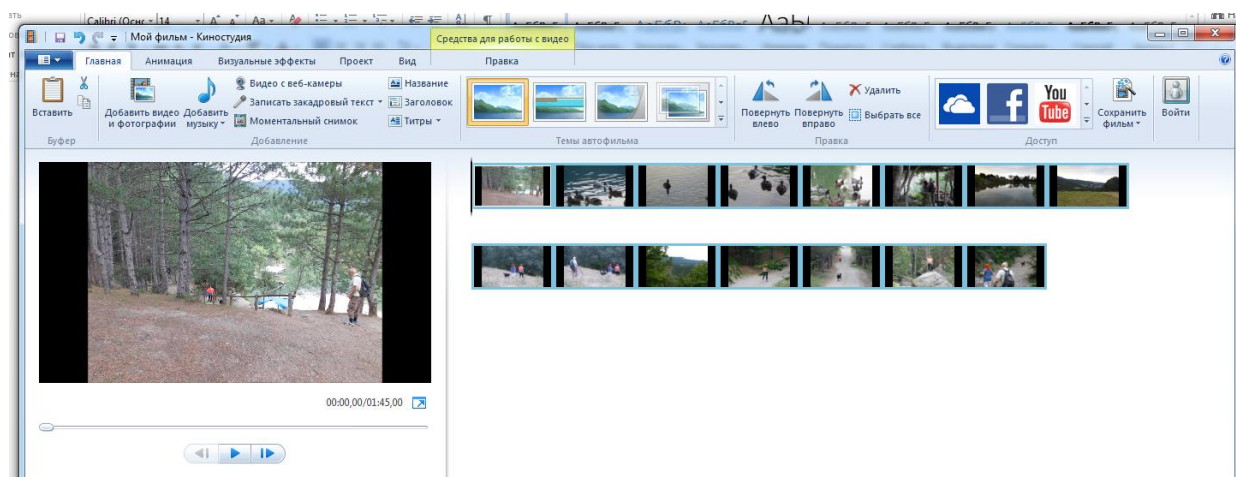


Откроется окно **ПРОВОДНИКА**. Пройдите к папке, которую вы создали для своего проекта, выберите нужное фото, или все сразу (нужно выделить необходимые файлы удерживая левую кнопку мыши).

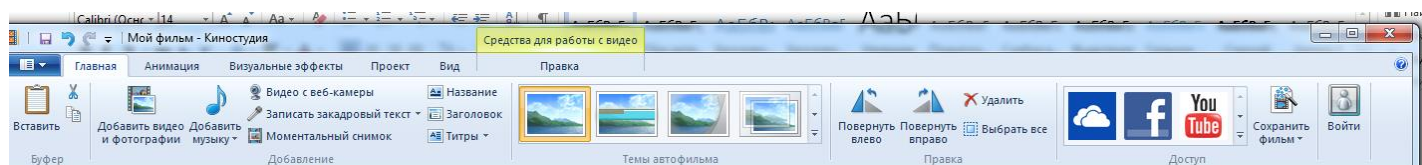


Затем нажмите кнопку **ОТКРЫТЬ**. Ваши фотографии переместятся на **РАБОЧИЙ СТОЛ ПРОГРАММЫ**

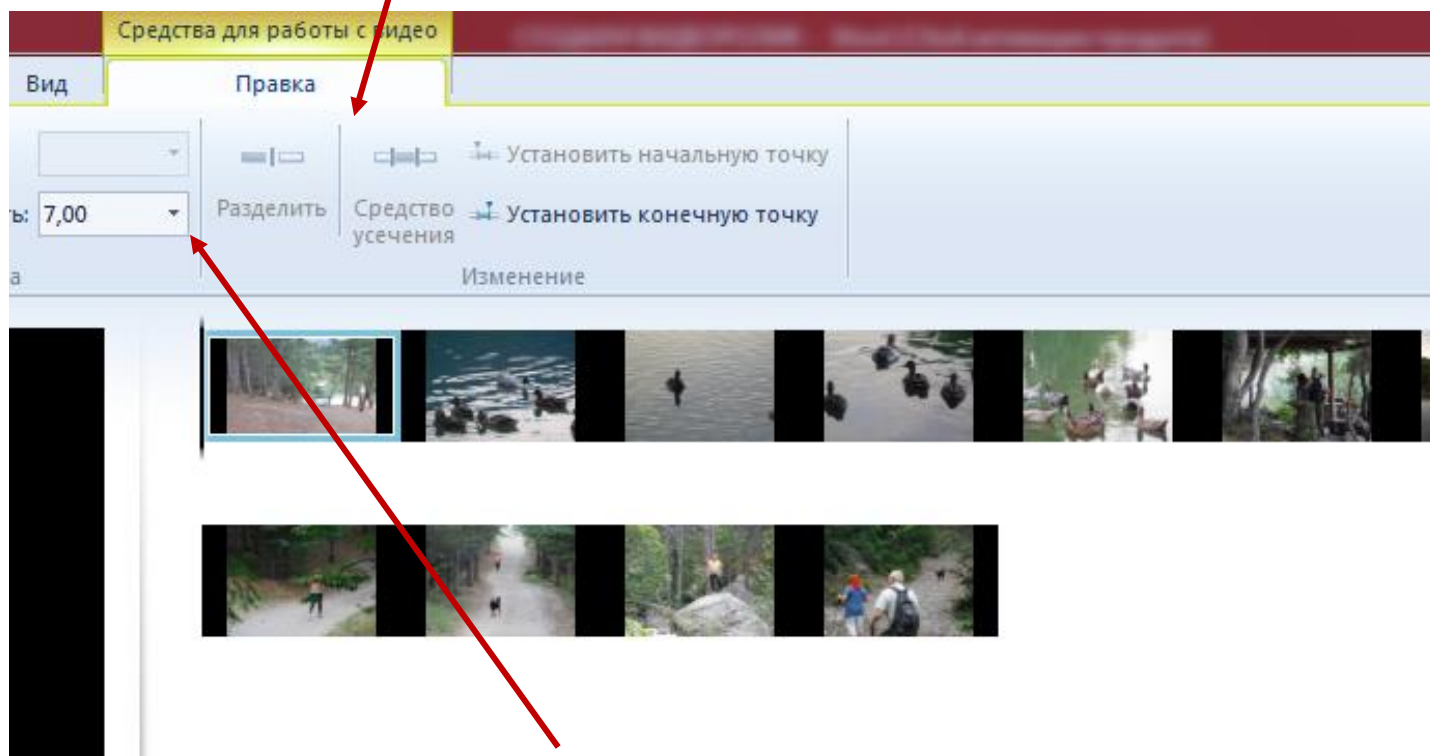
МБУК «ЦЕНТРАЛИЗОВАННАЯ БИБЛИОТЕЧНАЯ СИСТЕМА» Г. СЫКТЫВКАРА
ЦЕНТРАЛЬНАЯ ГОРОДСКАЯ БИБЛИОТЕКА
ОТДЕЛ НОВЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ



Как только вы загрузили фотографии, автоматически активируется вкладка **СРЕДСТВА ДЛЯ РАБОТЫ С ВИДЕО**.



Нажав на кнопку **ПРАВКА**, увидите следующую картинку - панель инструментов изменится

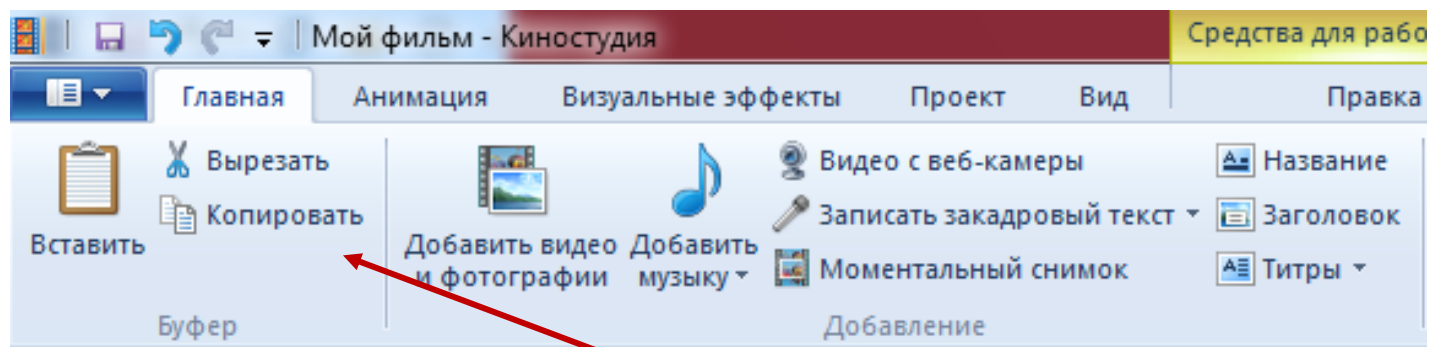


Здесь вы сможете настроить время просмотра каждого слайда изменяя цифру (время) на панели инструментов.

Если вы загрузите вместо картинок видеофайлы, активируются другие кнопки необходимые для редакции видеофайлов.

Установив время, перейдите на вкладку ГЛАВНАЯ и продолжите работу с редактированием будущего фильма.

Рассмотрим первую часть вкладки ГЛАВНАЯ



Здесь мы можем выполнять такие команды как КОПИРОВАТЬ, ВСТАВИТЬ, ВЫРЕЗАТЬ (значение этих команд понятны)

ДОБАВИТЬ ВИДЕО И ФОТОГОРАФИИ с этой командой мы познакомились выше, используя ее вы сможете добавлять фотографии и видео к уже загруженным файлам.

ДОБАВИТЬ МУЗЫКУ команда также понятна. Обратите внимание на «треугольник» расположенный рядом. Кликнув по ней один раз левой кнопкой мыши вы получите дополнительные возможности. Выбрав команду ДОБАВИТЬ МУЗЫКУ, музыкальный файл, или файл с расширением mp3 будет добавлен в начало фильма. Если вы выбрали команду ДОБАВИТЬ МУЗЫКУ С ТЕКУЩЕГО МЕСТА, музыка будет добавлена в то место которое вы укажете.

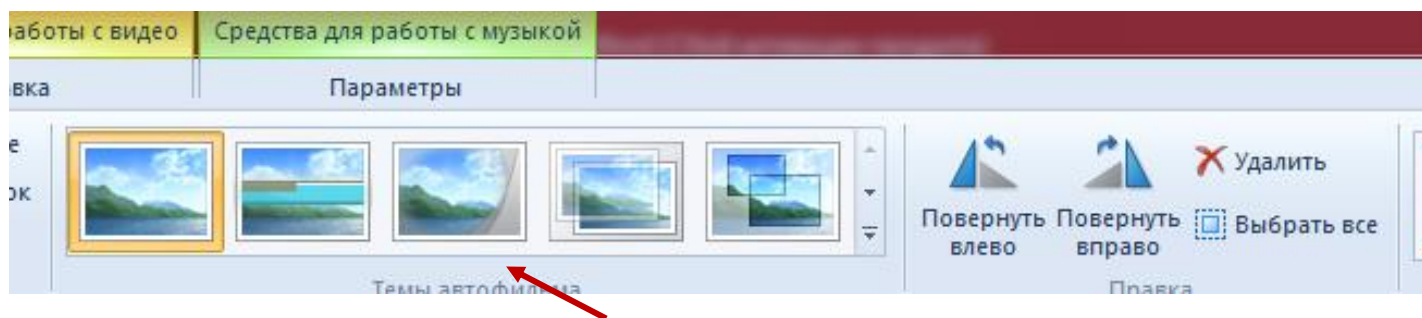
Интересной для вас будет команда ЗАПИСАТЬ ЗАКАДРОВЫЙ ТЕКСТ. При помощи этой команды можно записать собственный голос и таким образом прокомментировать размещенные в проекте фотографии.

НАЗВАНИЕ - эта команда позволяет разместить файл с заголовком к фильму.

ЗАГОЛОВОК позволяет разместить строку с комментариями на кадре.

ТИТРЫ применяют для размещения информации о создателях фильма.

Вторая часть вкладки ГЛАВНАЯ.



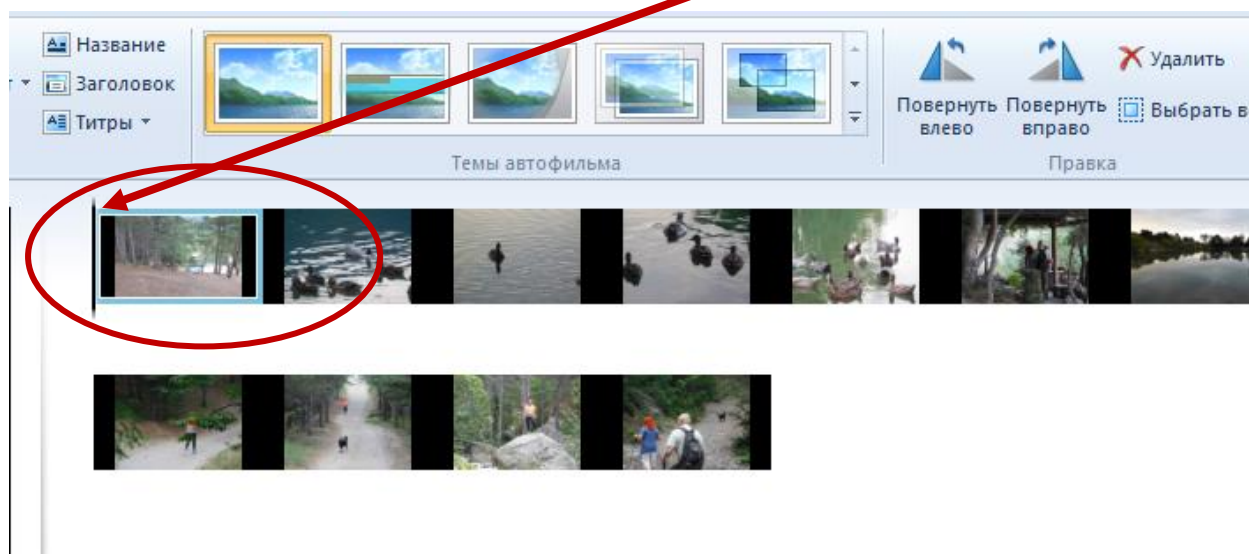
Позволяет настроить темы автофильма. Выбрав один из образцов переходов между слайдами, анимация автоматически будет применена ко всему фильму.

Следующая команда ПОВЕРНУТЬ ВЛЕВО – ВПРАВО, позволяет перевернуть кадр, который встал не так как надо. УДАЛИТЬ – просто удаляет не нужный элемент. При

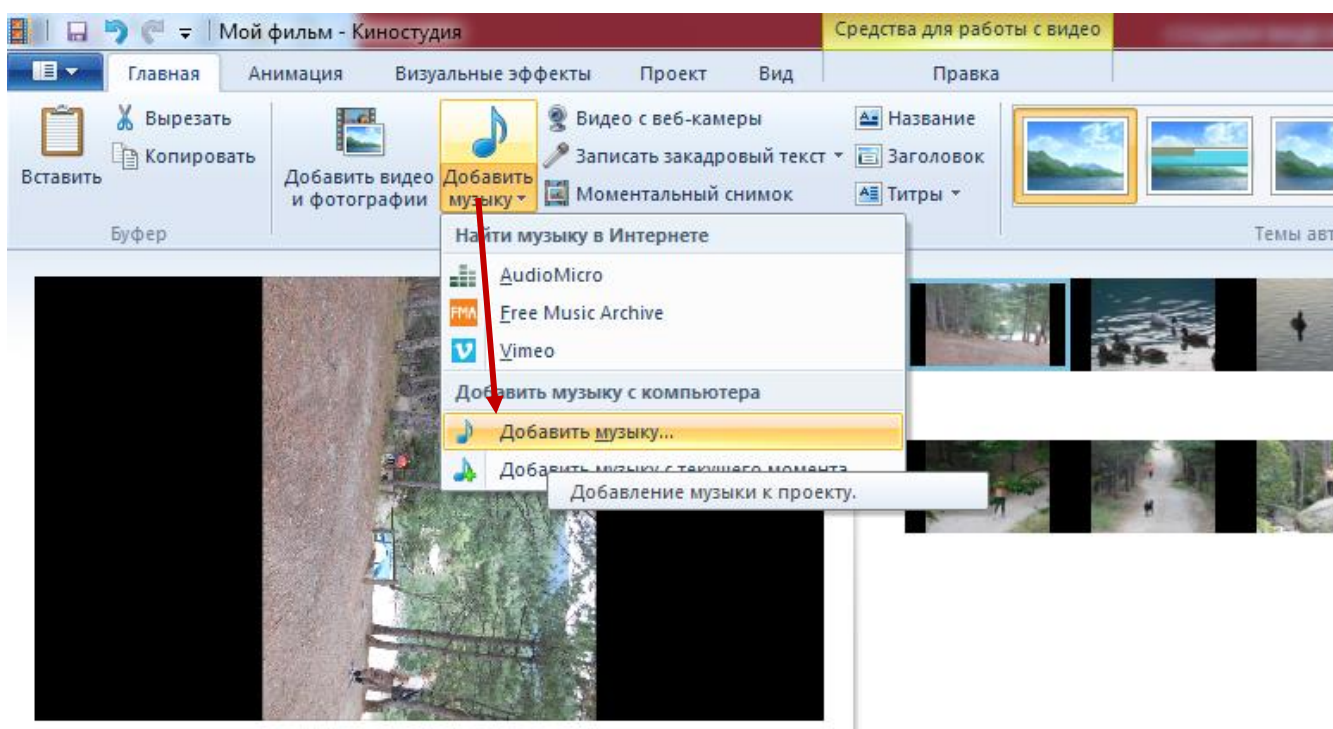
нажатии на кнопку ВЫБРАТЬ ВСЕ, выделяются все слайды и с ними можно работать одновременно.

Создаем видеоролик.

1. Фото мы уже добавили
2. Вкладка ДОБАВЛЯЕМ МУЗЫКУ. Поставим курсор в начале первого кадра

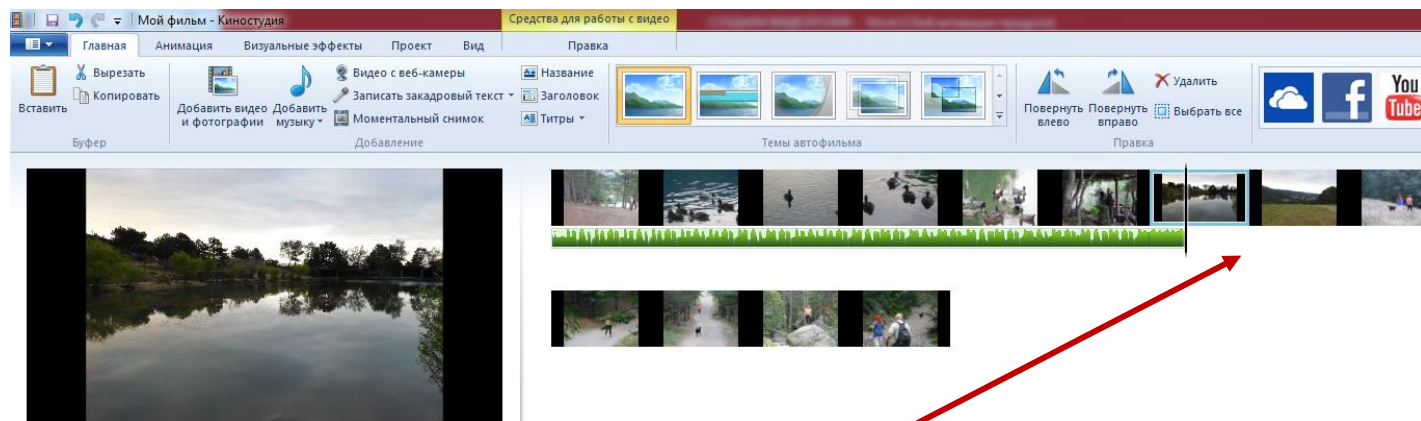


Нажмем на «треугольник», расположенный рядом с кнопкой ДОБАВИТЬ МУЗЫКУ, выбираем ДОБАВИТЬ МУЗЫКУ.



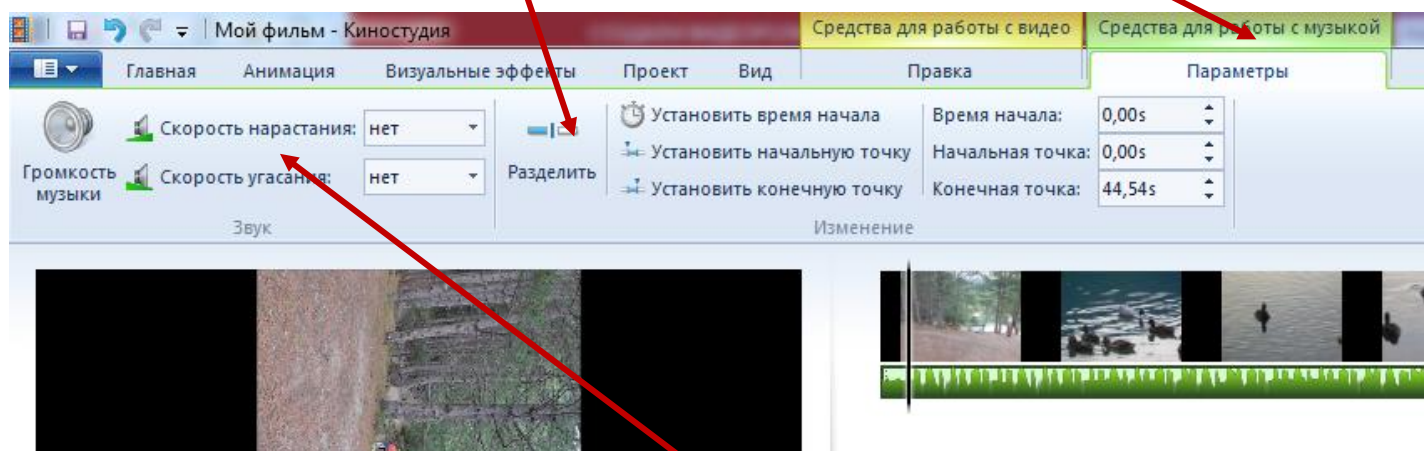
Откроется окно проводника, проложите путь к музыкальному файлу, который вы предварительно сохранили в папку с вашим проектом (будущим фильмом). Кликните по

файлу два раза левой кнопкой мыши, и он автоматически вставится в рабочую зону программы. Помните файл должен иметь расширение mp3.



Обратите внимание на картинку, вы видите, что длительности звучания музыкального файла не хватает на все слайды. Чтобы вставить еще один музыкальный файл воспользуемся командой **ДОБАВИТЬ МУЗЫКУ С ТЕКУЩЕГО МЕСТА**. Для этого поместите курсор мыши в конец уже установленного музыкального файла, затем кликните по «треугольнику», расположенному рядом с кнопкой **ДОБАВИТЬ МУЗЫКУ** и выберите команду **ДОБАВИТЬ МУЗЫКУ С ТЕКУЩЕГО МЕСТА** и проделайте выше перечисленные действия, т.е. доберитесь до нового музыкального файла.

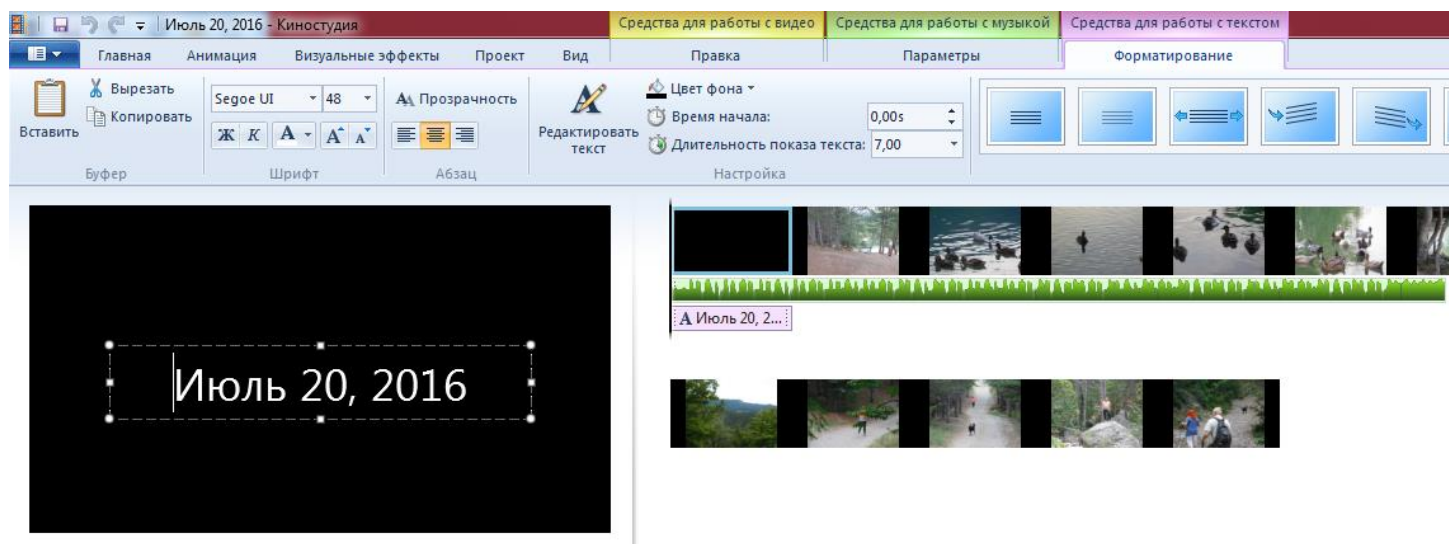
Обратите внимание, что при вставке музыкального файла в проект, автоматически загорится новая вкладка **СРЕДСТВО ДЛЯ РАБОТЫ С МУЗЫКОЙ**. Здесь вы сможете обрезать файл удалив не нужные места. Например, в начале, или в конце звучания музыки наблюдается длительный проигрыш или наоборот длительное время не наступает звучания. В этом случае мы можем отсечь эти куски. Для этого прослушав файл в окне просмотра и определив место которое надо отсечь, устанавливаем в этом месте курсор и нажимаем на значок **РАЗДЕЛИТЬ**, а затем удаляем не нужный кусок.



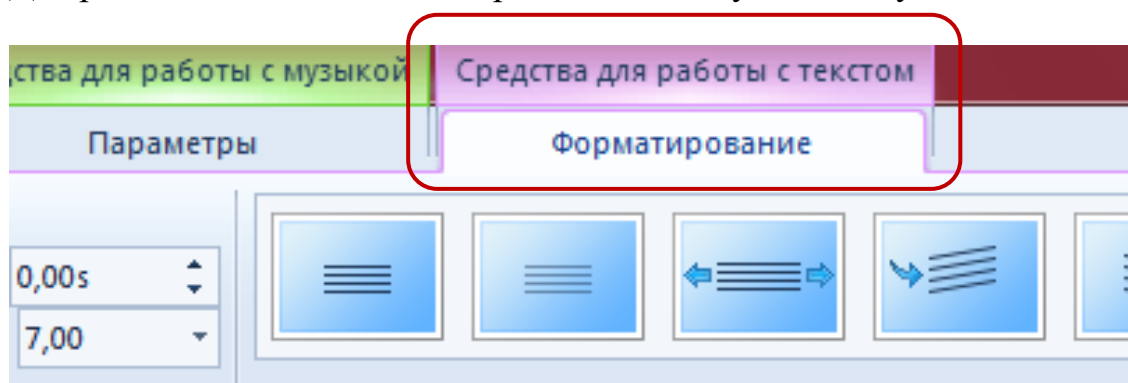
Здесь так же можно установить **СКОРОСТЬ НАРАСТАНИЯ** и **СКОРОСТЬ УГАСАНИЯ** музыки. Для этого вместо **НЕТ** выберите желаемую функцию. Назначение этих кнопок думаю понятны. Вторую часть этой вкладки можно в принципе не настраивать.

3. НАЗВАНИЕ ФИЛЬМА

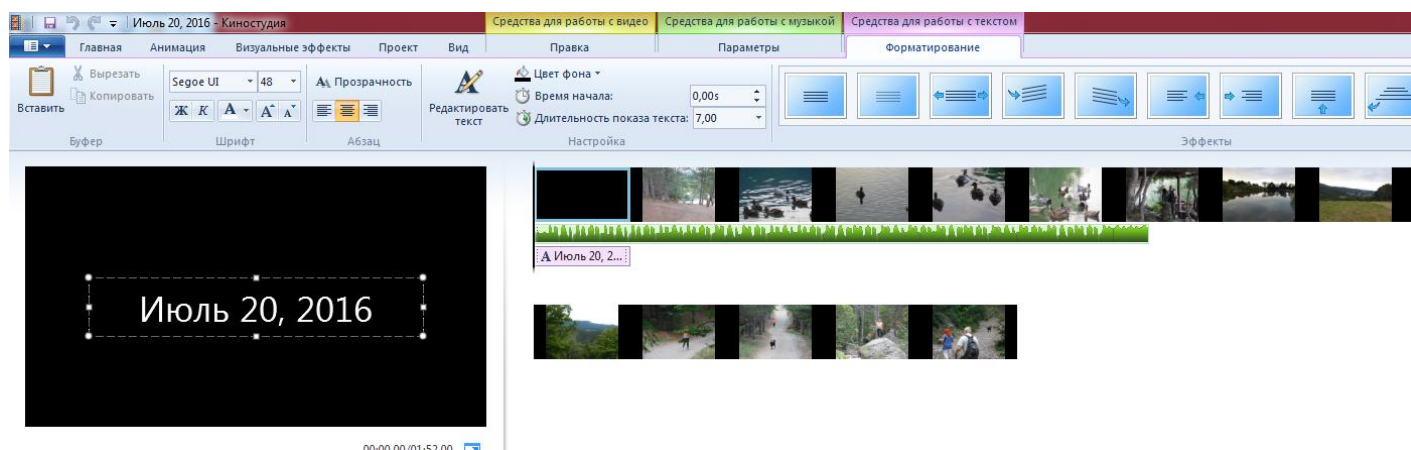
Переходим на вкладку ГЛАВНАЯ. Устанавливаем курсор вначале первого слайда и нажимаем на кнопку НАЗВАНИЕ. У вас появится новый слайд



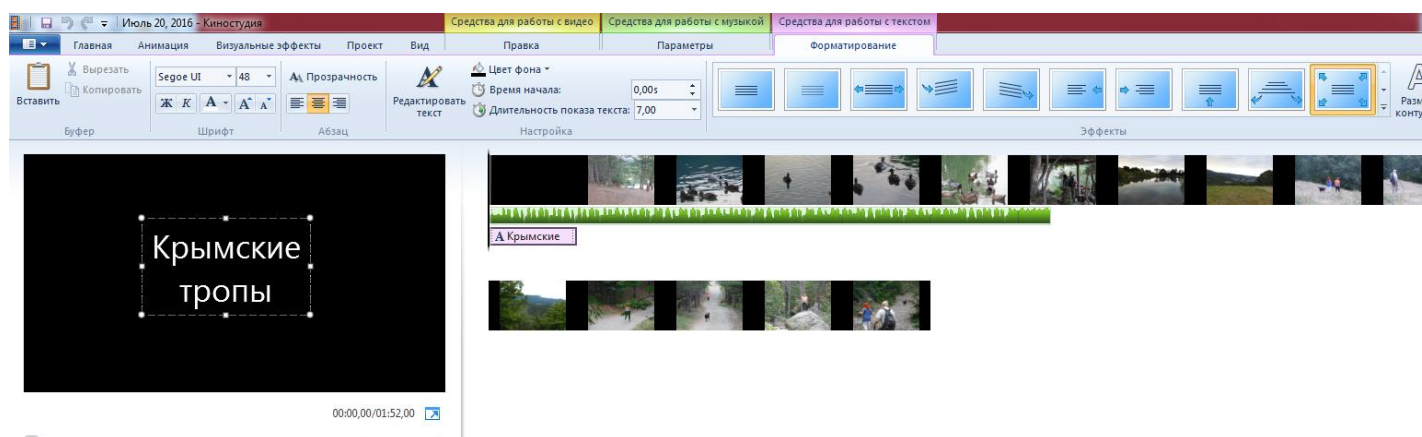
Для работы с этим слайдом перейдите на новую вкладку



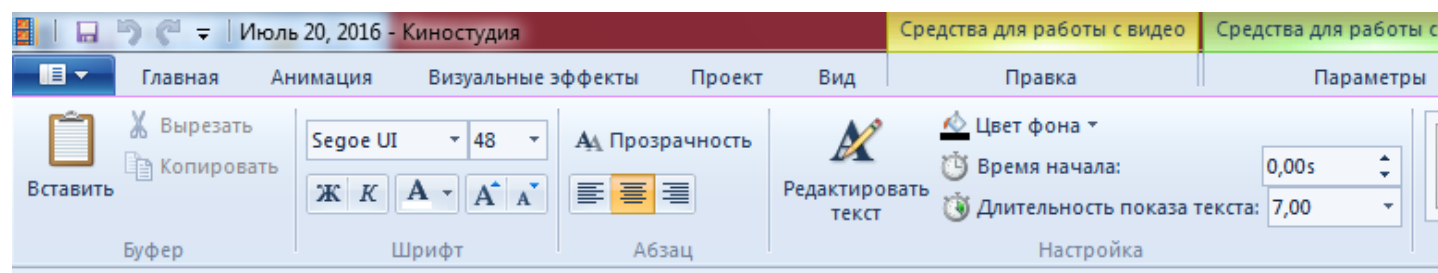
Здесь мы работаем с оформлением текста, который появится на слайде. По умолчанию на слайде вы увидите шаблон, его нужно заменить на свой. Просто щелкните внутри рамки и напечатайте свой текст.



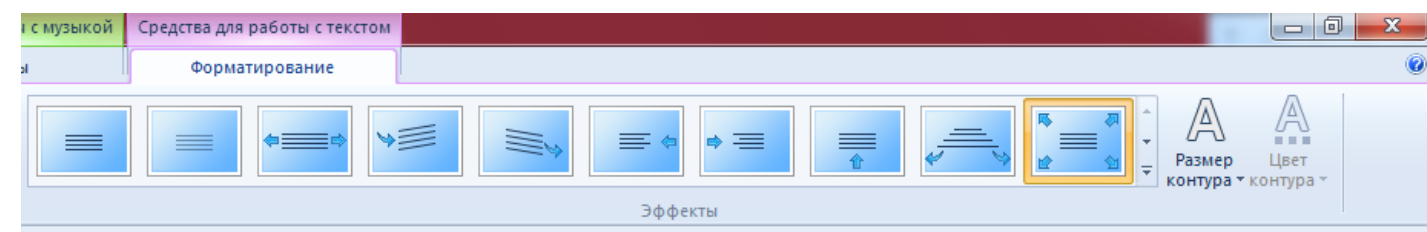
МБУК «ЦЕНТРАЛИЗОВАННАЯ БИБЛИОТЕЧНАЯ СИСТЕМА» Г. СЫКТЫВКАРА
ЦЕНТРАЛЬНАЯ ГОРОДСКАЯ БИБЛИОТЕКА
ОТДЕЛ НОВЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ



Далее используя пиктограммы, расположенные на панели инструментов (такие же как при работе в ворде) Можно изменить цвет текста, размер шрифта, выбрать название шрифта, фон слайда и анимацию для появления названия.



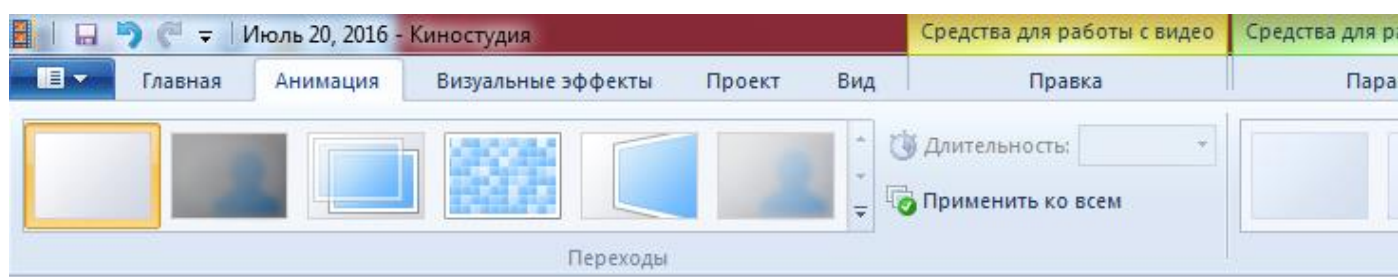
Анимация появления названия. Для выбора нужного образца подведите мышку к любому из них, убедитесь в том, что он вам подходит, после этого щелкните по нему.



Эта панель также интуитивно понятна. ЗАГОЛОВОК и ТИТРЫ создаются по такому же принципу.

4. Вкладка АНИМАЦИЯ.

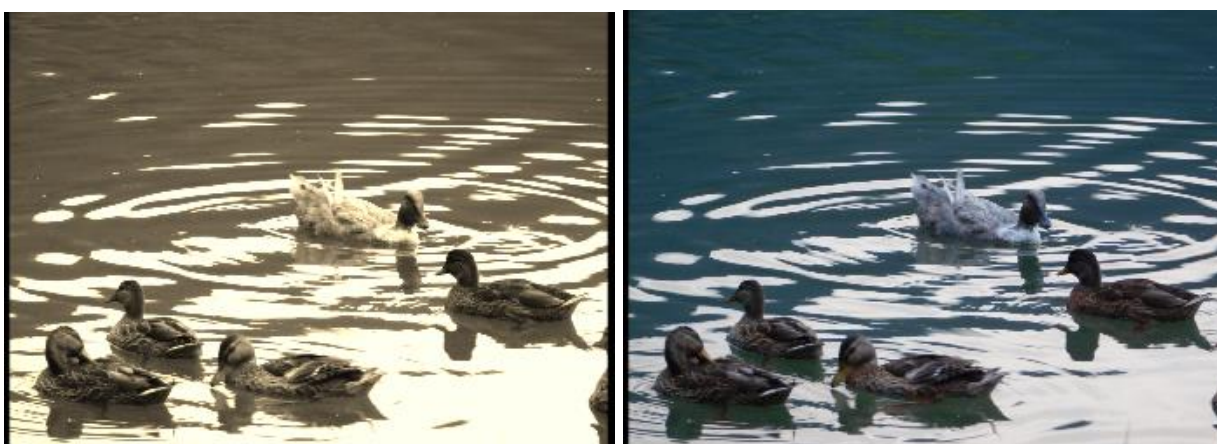
Работа с этой вкладкой позволяет сделать красивые переходы между слайдами.



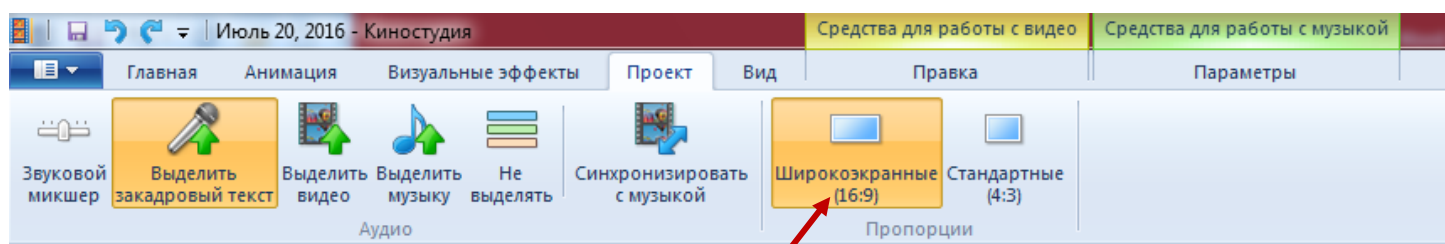
Если вы хотите выбрать разные переходы для каждого слайда, проделайте следующее, «наступите» (кликнуть по слайду левой кнопкой мыши) на слайд и поочередно перемещая мышку по образцам, расположенным на панели инструментов, выберите понравившийся вариант кликнув по нему мышкой. Такие действия проделайте с каждым слайдом. Если вы хотите выбрать один переход (анимацию) для всех слайдов, выберите нужный образец, кликните по нему мышкой и нажмите на кнопку ПРИМЕНИТЬ КО ВСЕМ.

5. Вкладка ВИЗУАЛЬНЫЕ ЭФФЕКТЫ.

Применяется для изменения эффектов самой фотографии



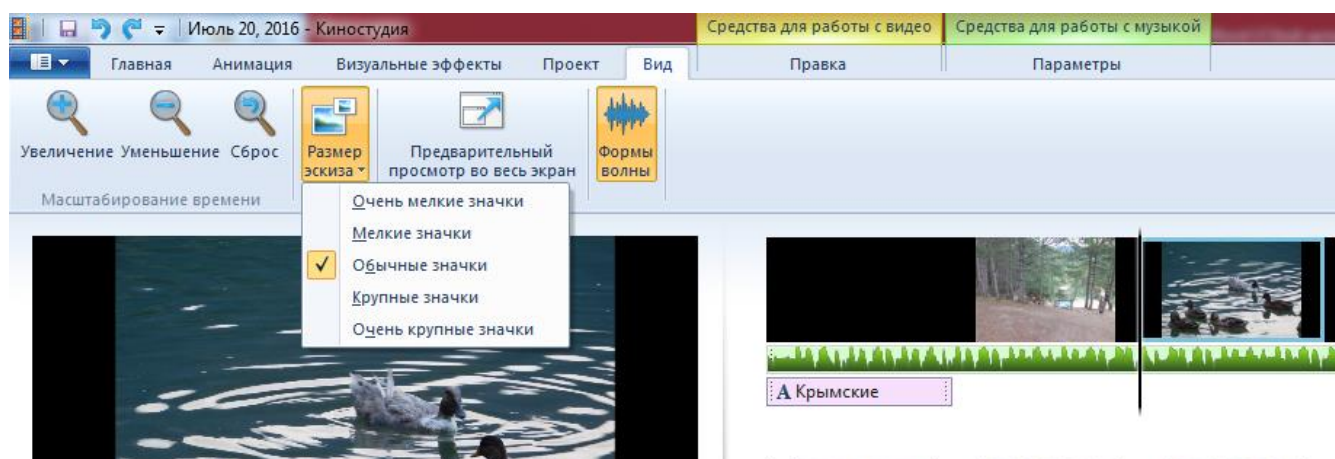
6. Вкладка ПРОЕКТ



Здесь обратите внимание на РАЗМЕР ОКНА. По умолчанию всегда будет установлено 16:9, но вы можете поработать и с размером 4:3. На мой взгляд это наиболее удобный размер. Не бойтесь экспериментировать.

Кнопка СИНХРОНИЗИРОВАТЬ С МУЗЫКОЙ означает, что применив ее даже самый короткий музыкальный файл будет растянут на все слайды.

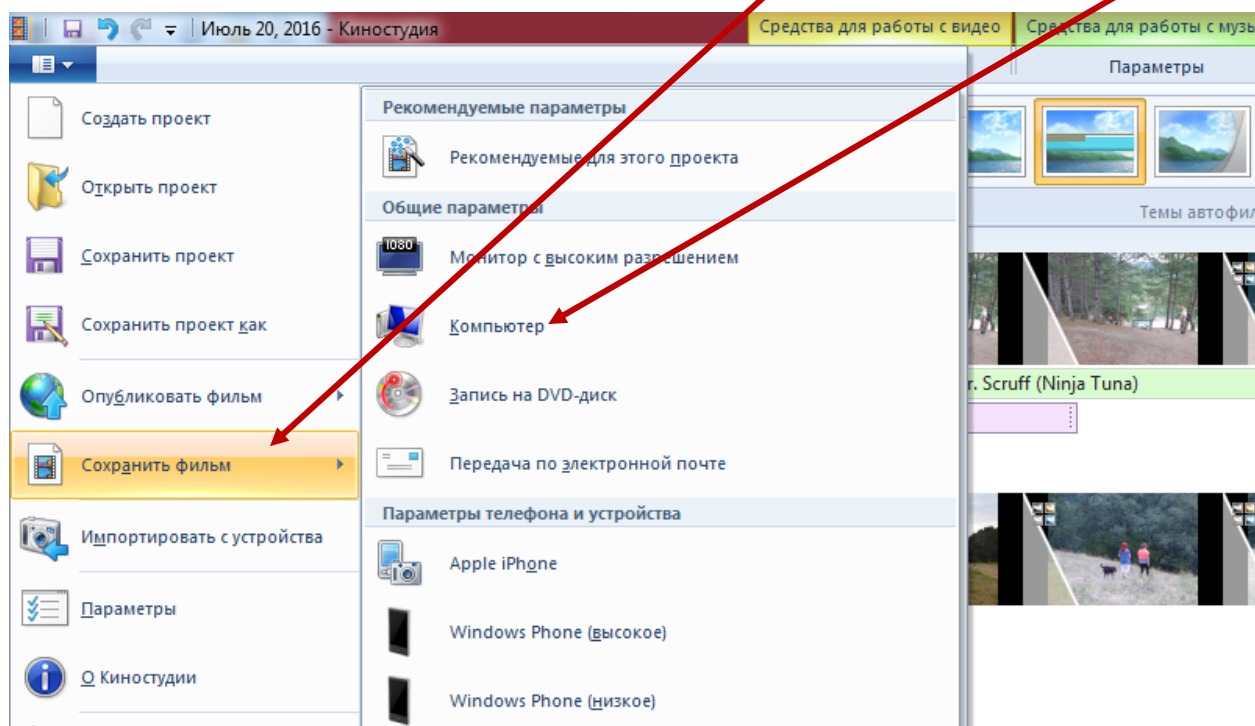
7. Кнопка ВИД. Здесь можно настроить эскизы, для удобства работы, посмотреть фильм в предварительном просмотре во весь экран, убрать лишние шумы. Здесь также все просто.



По окончании работы проект следует сохранить в папку, заранее для этого созданную, т.е. в ту где уже лежат фото, музыка и другие материалы.

Для этого нажмите **ФАЙЛ**, затем **СОХРАНИТЬ ПРОЕКТ КАК**. Откроется окно проводника, укажите путь для сохранения. Это функция нам понадобится если над проектом мы хотим продолжать работать через какое-то время. Если вы уверены, что работа закончена, проект следует сохранить как фильм.

Выполните следующие действия: **ФАЙЛ – СОХРАНИТЬ ФИЛЬМ – КОМПЬЮТЕР**



И ОПЯТЬ ПОКАЖИТЕ ПУТЬ ДЛЯ СОХРАНЕНИЯ. В дальнейшем фильм можно разместить на Ютубе и опубликовать в социальных сетях.